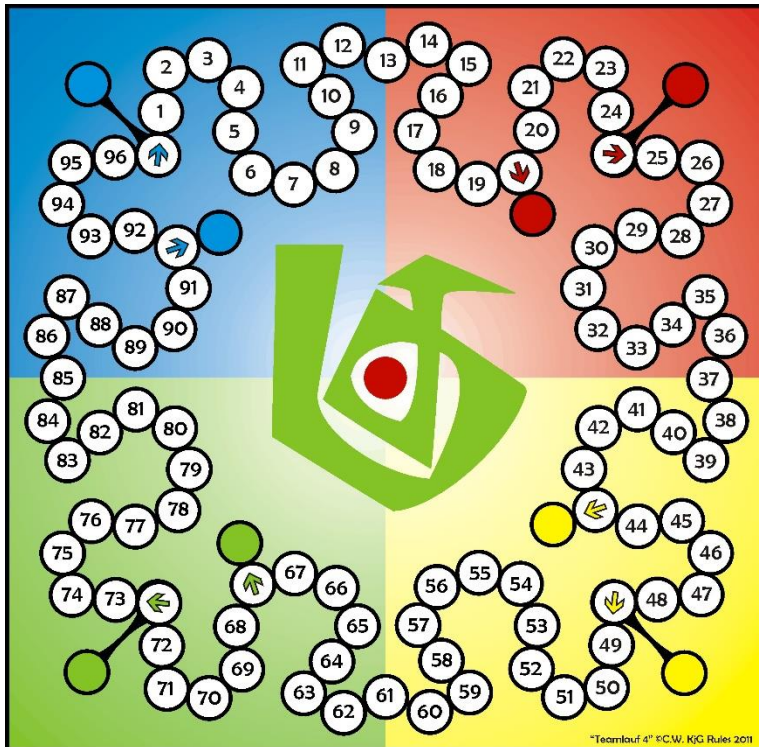


## Das GROßE FAMILIENSPIEL – auch über den Küchentisch hinweg...

... verbindet Euch per WhatsApp einfach mit anderen Familien



Das ist der Spielplan



Ein großes Dankeschön an Christina Ripke-Ording von der Kolpingsfamilie Lutten für diese tolle Spielidee!

Wenn Ihr auch eine Spielidee habt, von der andere Familien wissen sollten, dann schickt sie uns: [familienveranstaltung@bmo-vechta.de](mailto:familienveranstaltung@bmo-vechta.de). Wir werden sie dann an andere Familien aus unserem Verteiler weiterleiten und auf unsere Homepage [www.kolping-land-oldenburg.de](http://www.kolping-land-oldenburg.de) unter **Veranstaltungen für Familien** stellen.

(zum Ausdrucken auch als jpg-Datei unter [www.kolping-land-oldenburg.de](http://www.kolping-land-oldenburg.de) unter: **Veranstaltungen für Familien**;

### Die Regeln:

Jeder Spieler bekommt eine Spielfigur (rot, blau, gelb, grün).

#### Varianten bei mehr als vier Personen:

Eine Farbe wird zweimal vergeben, die jeweiligen Spieler müssen ihre Spielfigur gut im Blick behalten (oder markieren).

Man kann aber auch einfach eine andersfarbige Spielfigur (oder etwas, was danach aussieht) hinzunehmen und einen Startpunkt für sie wählen.

**Startpunkt:** Die Spieler setzen ihre Figuren auf das passende bzw. gewählte Feld.

Dabei ist wichtig, sich seinen Startpunkt zu merken oder zu markieren, weil dieser auch jeweils der Endpunkt ist.

**ODER:** Alle beginnen bei der 1 und enden bei der 96.

**Bei beiden Varianten gilt:** Jeder Spieler würfelt für sich und setzt seine Figur vor, löst die Aufgaben etc.

## Neben den Spielfiguren braucht Ihr noch folgendes:

Zahlenwürfel  
Farbwürfel  
Löffel  
Ü-Ei  
Zettel, Stifte  
Schal  
Wasserglas  
eine alte Zeitung  
Schälmesser  
leere Plastikflaschen  
Strohhalme  
Apfel  
Tüte Gummibärchen

& ein Smartphone – Ihr könnt das Spiel super mit anderen Familien spielen, sogar auf Distanz:

Verbindet Euch in einer WhatsApp „Großes Familienspiel“-Gruppe. Dann könnt Ihr bei allen Aufgaben, die mit „FAMILIENDUELL“ gekennzeichnet sind, ein Foto machen und in diese Gruppe stellen ☺ ... von anderen Aktionen natürlich, wenn Ihr wollt.

Aber natürlich kann man das Spiel auch nur für sich als Familien und wird trotzdem ordentlich Spaß haben!!

Los geht´s ☺

## Aufgabenliste nach den Feldern:

1. Würfel mit 2x dem Zahlenwürfel und springe so häufig auf der Stelle
2. Berühre einen Gegenstand, der mit Buchstaben deines Vornamens beginnt
3. Rechne das Alter aller Mitspieler zusammen.
4. Schreibe deinen Namen in Spiegelschrift.
5. **FAMILIENDUELL:** Bei diesem Spiel braucht es Geschicklichkeit und viel Gefühl im Fuß, denn es gilt eine leere Plastikflasche über eine vorher festgelegte Distanz zu schieben, ohne dass diese umfällt. Legt zu Beginn des Spieles eine Strecke fest, (zwischen 2 bis 5 Meter) und markiert eine Start- und eine Ziellinie.  
Jeder Mitspieler bekommt eine leere Plastikflasche der gleichen Marke, stellt diese auf der Startlinie auf. Nun gebt Ihr den Startschuss und die Mitspieler

müssen jetzt versuchen die Flasche nur mit einem Fuß (Bein) zu schieben. Wer seine Flasche als erster über die Ziellinie geschoben hat, der gewinnt das Spiel Flaschenschieben.

Sollte die Flasche während des Spieles einmal umfallen, dann muss der Spieler die Flasche aufheben und zurück zur Startlinie bringen, um von dort wieder neu anzufangen.

Der Sieger darf 3 Felder vorrücken.

6. Partner Aktion: Dein linker Mitspieler flüstert dir 3 Tiere zu und du machst die Tierlaute dazu.
7. Würfle 1x mit dem Zahlenwürfel. Nenne so viele Getränke, wie der Zahlenwürfel anzeigt.
8. Partner-Aktion: Dein rechter Mitspieler nennt dir 3 Dinge aus dem Haushalt, die du holen musst.
9. **FAMILIENDUELL**: Wer schafft es als Erster 5 verschiedene Blätter aus dem Garten zu sammeln? Der Sieger darf 3 Felder vorrücken. Auf die Plätze, fertig, los! (Wer keinen Garten hat, malt fünf verschiedene Blätter)
10. Würfle 1x mit dem Farbwürfel. Nenne etwas, das es im Fußball gibt und diese Farbe hat.
11. Male mit verbundenen Augen ein Schwein.
12. Sage ein Gedicht auf.
13. Fülle ein Glas mit Wasser. Nimm etwas davon in den Mund und gurgle das Lied „Alle meine Entchen“
14. Würfle 3x mit dem Farbwürfel und hole anschließend 1 Gegenstand, welcher diese Farben enthält.
15. Würfle 1x mit dem Zahlenwürfel. Gerade Zahl= Stelle dich auf dein linkes Bein, berühre mit der linken Hand den rechten Fuß und sage die Zahlen von 11 bis 1 rückwärts auf. Ungerade Zahl= Glück gehabt, du musst nichts machen.
16. Partner-Aktion: Verbinde dir die Augen. Dein rechter Mitspieler gibt dir ein Gummibärchen und du musst am Geschmack die Farbe erkennen. Anschließend machst du das Gleiche mit deinem rechten Mitspieler. Der Sieger von 5 Durchläufen (=5 Gummibärchen für jeden!) darf 2 Felder vorrücken.

17. Würfle so oft mit dem Zahlenwürfel, bis du auf eine Summe kommst, die auf 0 oder 5 endet.
18. **FAMILIENDUELL**: Würfle mit dem Farbwürfel und versuche ein Kleidungsstück in der Farbe zu finden und anzuziehen. Der Sieger darf 2 Felder vorrücken. Auf die Plätze, fertig, los!
19. Berühre etwas mit dem Anfangsbuchstaben deines Vornamens.
20. Würfle 2x mit dem Zahlenwürfel. Nenne ein Wort, das genauso viele Buchstaben hat.
21. Berühre nacheinander etwas aus Glas, Metall und Holz.
22. Würfle 3x mit dem Zahlenwürfel. Addiere die ersten beiden Zahlen, ziehe die dritte davon ab und nenne das Ergebnis.
23. Würfle 1x mit dem Farbwürfel. Hole einen Gegenstand aus der Küche, welcher diese Farbe hat.
24. Hole deinem rechten Mitspieler ein Getränk nach Wahl.
25. **FAMILIENDUELL**: Faltet aus einem Blatt Papier einen Papierflieger und lasst ihn fliegen. Der Flieger, der als längstes fliegt gewinnt und darf 3 Felder vorrücken.
26. Partner-Aktion: Tausch mit deinem linken Mitspieler die Klamotten (außer Unterwäsche!) Nur soweit, dass kein Kleidungsstück kaputt geht. Ihr könnt euch auch nur damit bedecken.
27. Hüpf auf einem Bein und dreh dich dabei einmal um dich selbst!
28. **FAMILIENDUELL**: Besorgt euch alle eine Kopfbedeckung. Der Schnellste darf 1 Feld vorrücken.
29. Du darfst noch einmal würfeln.
30. Umrunde 5 x den Tisch.
31. Schließ deine Augen und treffe mit ausgestrecktem Arm die Nasenspitze.
32. Räume einmal alles, was auf dem Tisch steht, auf den Boden und dann wieder hoch.

33. Verstecke einen Zettel im Garten (oder Deinem Zimmer), der Mitspieler zu deiner linken muss diesen suchen.
34. **AKTION:** Macht ein Selfie von euch und stellt es in die WhatsApp-Gruppe (s.o.). Wenn Ihr als Familie alleine spielt, schickt dieses Selfie an liebe Kontakte (Oma, Opa, Eure Familiengruppe, Freunde,...)
35. Bewege dich wie ein Schmetterling
36. **FAMILIENDUELL:** Nehmt jeder den Löffel in den Mund und legt das Ü-Ei bei der ersten Person darauf. Versucht das Ü-Ei von einer Person zur anderen zu transportieren. Ist das Ei gefallen, dürft ihr es gemeinsam aufessen. Wer anschließend den Inhalt zusammenbaut, darf 1 Feld vorrücken. 😊
37. Nenne 3 verschiedene Käsesorten
38. Mache 5 Hampelmänner.
39. Gehe zwei Felder vor und löse dort die Aufgabe
40. **PARTNER-AKTION:** Spiele eine Partie SchnickSchnackSchnuck (Stein, Schere, Papier) gegen deinen linken Mitspieler. Der Gewinner darf 2 Felder vorrücken.
41. Sage das Alphabet ab deinem Buchstaben des Vornamens rückwärts auf.
42. Nenne 2 Länder, die mit dem Buchstaben des Vornamens deines rechten Mitspielers beginnen.
43. Würfle 1x mit dem Zahlenwürfel. Ungerade Zahl = Stelle dich auf dein rechtes Bein, berühre mit der rechten Hand den linken Fuß und sage die Zahlen von 99 bis 111 auf. Gerade Zahl = Glück gehabt! 😊
44. **FAMILIENDUELL:** Wer bringt den schwersten Stein aus dem Garten in das Wohnzimmer? Der Sieger darf ein Feld vorrücken. Wenn Ihr keinen Garten habt, spielt: Wer baut in einer 30 Sekunden (oder 60) den höchsten Legoturm?
45. Würfle so oft mit dem Farbwürfel, bis du 2x rot und 2x gelb gewürfelt hast.
46. Würfle 1x mit dem Zahlenwürfel. Nenne so viele Tiere, die in Afrika leben, wie der Zahlenwürfel anzeigt.
47. Mache 5 Kniebeugen.

48. Bringe einen Gegenstand dessen Anfangsbuchstabe mit B beginnt.
49. Würfel noch einmal 😊
50. Würfel noch einmal und gehe die Anzahl an Feldern zurück ☹️
51. Erzähl eine Geschichte in der die Begriffe: Turnstange, Fussballgott und Karotte vorkommen.
52. Spring im Hopsa-Lauf durch die Gegend (auch gerne draußen 😊 )und sing das Pipi Langstrumpf Lied oder wahlweise ein Lied eurer Wahl
53. Laufe 3 mal die Treppe hoch und runter
54. Würfle 1x mit dem Zahlenwürfel. Nenne so viele Dinge, die man auf einem Bauernhof machen kann, wie der Zahlenwürfel anzeigt.
55. ENGLISH: Roll your colour die once. Name something of this color that you can find in nature. Answer in English please!!
56. Würfle so oft mit dem Zahlenwürfel, bis du 2x eine 6 gewürfelt hast.
57. **FAMILIENDUELL**: Reißt eine möglichst lange Papierschlange aus einer Zeitungsseite. Die längste Schlange gewinnt und darf 2 Felder vorrücken.
58. Male ein Portrait von deinem linken Mitspieler.
59. Saug ein Blatt Papier mit dem Strohhalm an und laufe um den Tisch, ohne das Papier zu verlieren.
60. Bilde einen Satz aus mindestens fünf Worten, die mit dem gleichen Buchstaben beginnen
61. Lauf 3 Meter wie eine Krabbe (dieses kannst du gerne draußen machen).
62. Schreib deinen Namen, mit dem Stift zwischen den Zehen.
63. Schäle einen Apfel und versuch die Schale so lang wie möglich zu lassen.
64. Dir werden die Augen verbunden. Nun reicht man dir einen Schuh und du musst erraten, wem dieser gehört.

65. Schätze eine Minute ab, indem du irgendwann nach dem Startsignal "Stopp!" rufst.
66. Suche aus dem Telefonbuch die Nummer der Eisdiele in Eurem Ort.
67. Würfle 2x mit dem Zahlenwürfel. Multipliziere die beiden Zahlen und nenne das Ergebnis.
68. Verbinde deine Augen. Deine Mitspieler suchen etwas essbares, was du am Geschmack erkennen musst.
69. Verkleide dich wie eine Prinzessin und singe das Lied der Eiskönigin (Let it go)
70. **FAMILIENDUELL**: Sucht einen Grashalm und versucht darauf zu pfeifen. Wer den schönsten Ton erzeugt, darf 3 Felder vorrücken.
71. Würfle 1x mit dem Zahlenwürfel. Nenne so viele Dinge, die man in der Apotheke bekommt, wie der Zahlenwürfel anzeigt.
72. Würfle 1x mit dem Farbwürfel. Mach deinem linken Mitspieler ein Kompliment, in dem diese Farbe mindestens 2x vorkommt.
73. **PARTNER-AKTION**: Nenne 3 Eigenschaftswörter. Dein rechter Mitspieler muss jeweils das Gegenteil davon nennen. Schafft ihr das zusammen, dürft ihr jeder ein Feld vorrücken.
74. **FAMILIENDUELL**: Schmückt euch mit Blumen aus dem Garten. Der Mitspieler mit den meisten Blumen, die noch am Körper sind, darf 3 Felder vorrücken.
75. Du darfst noch einmal würfeln. ☺
76. Würfle 1x mit dem Farbwürfel. Suche 3 Dinge, die diese Farbe haben.
77. Würfle 1x mit dem Zahlenwürfel. Nenne so viele Dinge, die es im Meer gibt, wie der Zahlenwürfel anzeigt.
78. **FAMILIENDUELL**: Besorgt 3 Wäscheklammern. Auf die Plätze, fertig, los! Der Sieger darf 2 Felder vorrücken.
79. Umrunde springend auf einem Bein den Tisch.
80. Nenne 3 Getränke, die mit dem Buchstaben deines Vornamens beginnen.

81. Verbinde deine Augen. Deine Mitspieler suchen etwas aus der Küche, was du am Geruch erraten musst.
82. PARTNER-AKTION: Dein linker Mitspieler und du müsst zusammen auf allen vieren um den Tisch krabbeln. Der Schnellere darf 1 Feld vorrücken.
83. Zeige das 5. Bild deiner Kamera auf dem Smartphone.
84. Mache 5 Liegestütze.
85. **FAMILIENDUELL**: Holt eine Rolle Toilettenpapier. Auf die Plätze, fertig, los! Der Schnellste darf 2 Felder vorrücken.
86. Lege dich auf den Rücken und fahre mit den Füßen in der Luft Fahrrad.
87. Nenne 3 Städte, die mit dem Buchstaben H beginnen.
88. Nenne 3 Eissorten, die du am liebsten isst.
89. PARTNER-AKTION: Du und dein linker Mitspieler holen ein Buch. Das dickere Buch gewinnt und darf ein Feld vorrücken.
90. Hole ein Backrezept deiner Wahl. Vielleicht ist es der Kuchen für nächsten Sonntag 😊
91. Du musst heute Abend den Tisch decken.
92. Würfle 1x mit dem Zahlenwürfel. Die Anzahl der Augen gibt an, wie oft du um das Haus laufen musst.
93. **FAMILIENDUELL**: Wer hat als Erster seinen Schlafanzug angezogen. Auf die Plätze, fertig, los! Der Sieger darf ein Feld vorrücken. (von dieser Aktion müsst ihr kein Bild schicken)
94. Dein rechter Mitspieler darf dir eine Aufgabe geben, die du erledigen musst.
95. Spiele einen Hund und deine Mitspieler müssen dir den Kopf kraulen.
96. PARTNER-AKTION: Du und dein rechter Mitspieler müssen eine Vorwärtsrolle machen. Geschafft? Dann seid ihr Sieger 😊!